poingi®

Brugermanual

Introduktion

poingi®-systemet er opfundet for at udrydde den tvivl, der næsten altid opstår om stillingen, når man spiller badminton. Det består af de tre grundprodukter *sender*, *display* og *base*, som beskrives på næste side. Derudover fås forskelligt ekstraudstyr - f.eks. standere og sendere i former, der henvender sig til andet end badminton. Systemet er nemlig mindst lige så velegnet til breddefodbold, håndbold, pakkeoptælling, fleksibel nummerering og meget mere. Alle produkterne fremstilles på vores lille fabrik i Kolding.

Vi har bestræbt os på at gøre produkterne så enkle og nemme at bruge som overhovedet muligt, men det kan stadig være nyttigt med lidt hjælp til at komme i gang. Derfor har vi lavet en guide, som kan ses på de følgende sider. I tillæg hertil kan man finde instruktionsvideoer på vores hjemmeside.

Yderligere info på www.poingi.com

Indhold

- De tre grundprodukter s. 3
- Sådan kommer du i gang s. 4
- Hvad nu, hvis..? s. 8
- Fejlfinding og løsningsforslag s. 9
- Teknisk funktionsbeskrivelse s. 10

poingi®

Her er en hurtig gennemgang af grundprodukterne i poingi®-systemet.

Sender

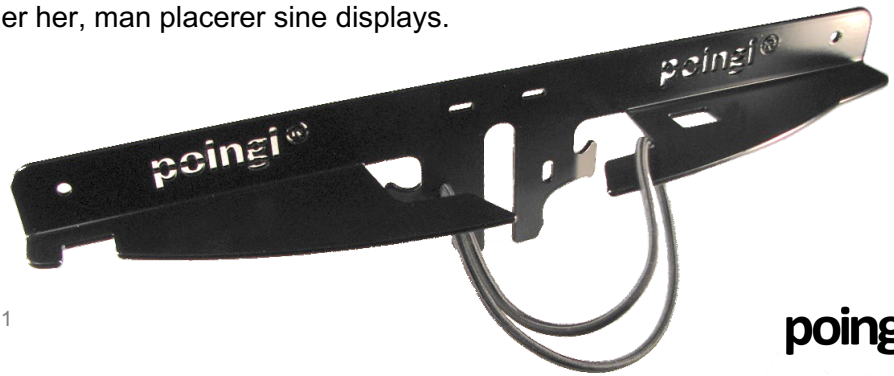
En lille kegleformet enhed på 6,8 gram, som sættes på ketcheren umiddelbart over grebet. Når man får et point, trykker man på knappen.

Display

Står på netstolpen og viser point. Hvert display modtager trådløst signal fra en sender.

Base

Monteres på netstolpen.
Det er her, man placerer sine displays.

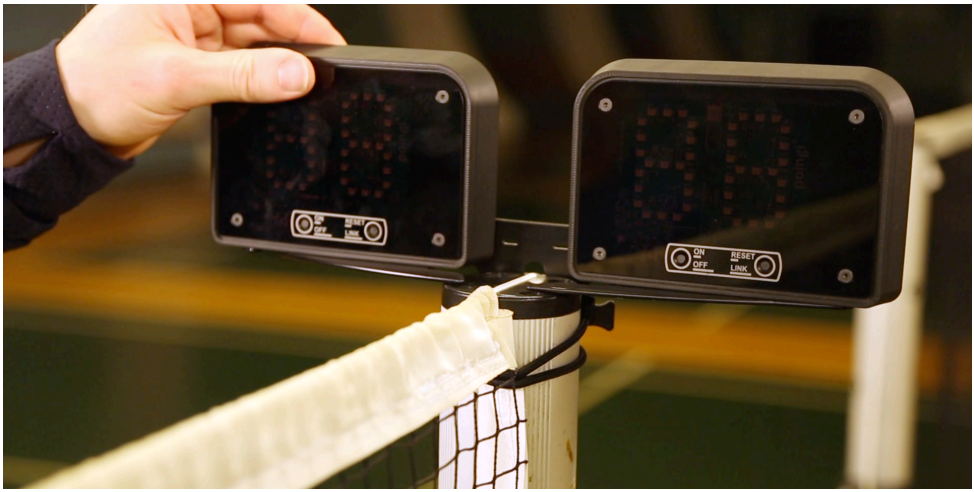


poingi®

Sådan kommer du i gang

1) Basen placeres øverst på netstolpen vha. den medfølgende elastik. Afhængigt af netstolpens omkreds fastgøres elastikken mere eller mindre stramt.

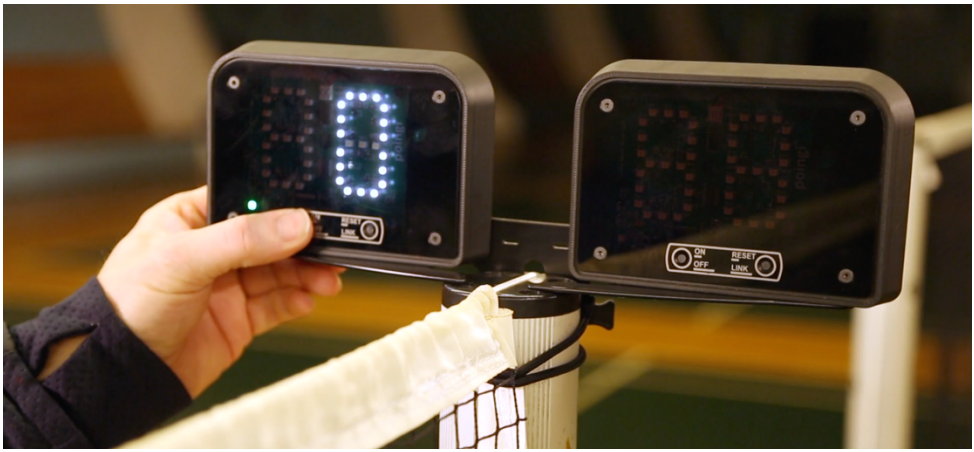
2) Derefter placeres to displays ovenpå basen.



poingi®

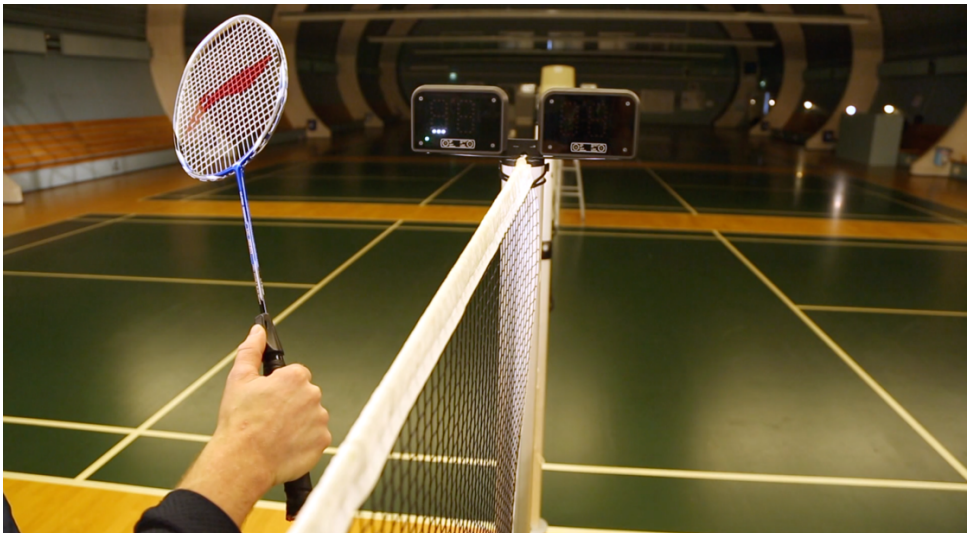
3) Én spiller på hver side af nettet fastgør ét lille og ét stort stykke velcro til det kegleformede stykke mellem ketcherens greb og skaft. Dette trin er en engangsprocedure.

4) Det ene display tændes ved at trykke kortvarigt på ”ON”, hvorefter der vil fremkomme et løbelys.

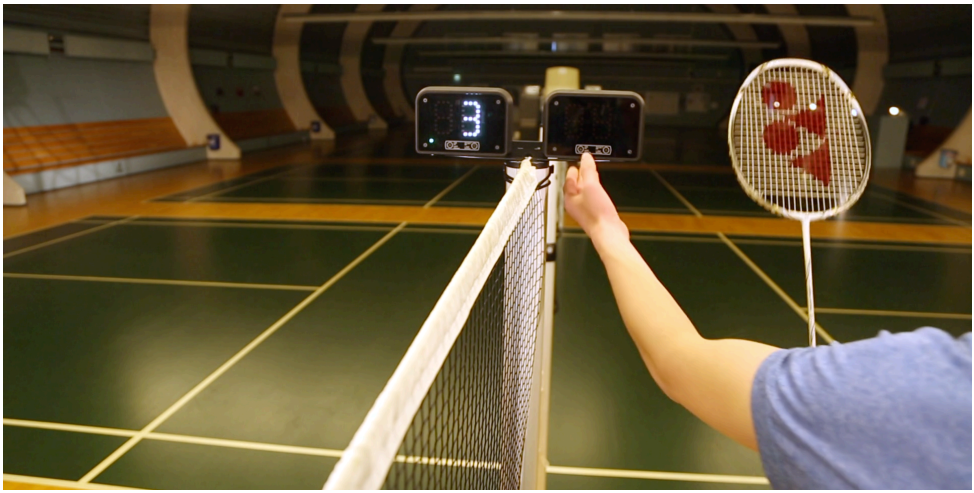


poingi®

5) Tryk på senderen på den ene ketcher i 3 sekunder og slip. På display står der nu ”0”, og sender og display kender hinanden.



6) En spiller fra den anden side af nettet gentager ovenstående med sin sender og det andet display.



poingi®

7) Begge spillere nulstiller nu deres display ved at trykke kortvarigt på ”RESET” eller ved at holde senderens knap nede i 3 sekunder. Kampen kan begynde.

8) Når en spiller har vundet et point, trykker vedkommende på knappen på senderen, så displayet tæller én op. Ved sideskift bytter man bare rundt på de to displays og nulstiller dem. Når kampen er afgjort, og vinderen er kåret, nulstilles displayet, og poingi®-systemet er klar til næste kamp.

Hvad nu, hvis…

…en spiller er kommet til at trykke på knappen på senderen flere gange ved en fejl og derved har fået flere point, end det var meningen?

> *Spilleren holder knappen på senderen nede i 3 sekunder, hvorved displayet nulstilles. Spilleren trykker gentagne gange indtil den rigtige stilling vises. Alternativt kan man kortvarigt trykke på ”RESET” på display, hvorved stillingen nulstilles. Spilleren trykker herefter på senderen indtil den rigtige stilling vises.*

…der er sprunget en streng i en ketcher?

> *Så flytter man bare senderen over på en ny ketcher, hvis man altså har en med.*

…man spiller double?

> *Man vælger én spiller på hver side af nettet, som har en sender*

…man skal starte en ny kamp?

> *Begge displays nulstilles ved at trykke kortvarigt på ”RESET”*

…der kommer en ny spiller på banen med sin egen sender?

> *Så skal der linkes på ny. Det gør man ved at lave et langt tryk på ”LINK” på displayet, hvorefter der står ”99”. Når man slipper, er det klar til at linke igen.*

Fejlfinding og løsningsforslag

Fejl	Årsag	Løsning
Der er ingen ændring af point selvom jeg trykker på sender	- Der er ikke mere strøm i batteriet i sender - Der er for stor afstand mellem sender og display - Der er ikke ”linket” mellem sender og display	- Skift batteri - Gå nærmere display - Foretag ”Link”
Displayet vil ikke tænde eller slukker hurtigt	Der er ikke mere strøm på displayets batteri	- Genoplad display
Der er en mislyd fra ketcheren når der spilles	Senderen sidder ikke godt nok fast	- Kontroller at sender sidder sikkert - Monter evt. ekstra velcro på overgangen mellem greb og skaft
En sender tæller point på flere displays	Der er flere sendere og displays som er ”linket” samtidigt	- Foretag ny ”Link” mellem sender og display. ”Link” startes ved at trykke på displayets ”Link”-knap, indtil tallet ”99” vises på. Slip knappen, og så er det klar til at blive linket igen.

Teknisk funktionsbeskrivelse af enhederne

Sender

Senderen har én knap, som har følgende funktioner:

Kort tryk (mellem 0,1 s. og 3 s.):	Tæller et point op. For at undgå tilfældige, hurtige tryk (prel) skal der gå 0,3 sekunder mellem hvert tryk.
Langt tryk (mellem 3 s. og 5 s.):	Hvis løbelyset på displayet kører, linkes der. Hvis link allerede er etableret, nulstilles displayet (fjernbetjent RESET)

Display

Displayet kan vise tal fra 0-99 og har to knapper. Knappen til venstre er ON/OFF-knap:

Når display er slukket:	ON. Hvis knappen holdes inde og slippes efter mindst 0,1 s., tændes displayet.
Når display er tændt:	OFF. Hvis knappen holdes inde og slippes efter mindst 0,5 s., slukkes displayet.

Knappen til højre styrer LINK/RESET-funktionerne:

Kort tryk (mellem 0,5 s. og 2 s.):	RESET. Scoren nulstilles.
Langt tryk (over 2,0 s.):	LINK. Viser ”99”, og når knappen slippes, starter løbelys. Så er displayet klar til at linke med en sender.

Derudover er der nederst til venstre en batteri-indikator, som skifter farve afhængigt af batteriniveauet.

Grøn:	Minimum 2 timers drift tilbage.
Rød:	Der lades.
Orange:	Hvis displayet tændes, mens det lades, og der er 95-100% strøm på batteriet.
Blå:	Under 2 timers drift tilbage.
Blå blink:	Under ½ times drift tilbage.

poingi® er udviklet og fremstillet af:

poingi ApS,
Værkstedsvej 2
6000 Kolding
Tlf.: 75 55 97 97
www.poingi.com
E-mail: info@poingi.dk

poingi®